

Resumo de Currículo

Tecnólogo em Jogos Digitais pela Universidade Estácio de Sá. Experiência com Design Gráfico com ênfase em Game Designer, atuando em criação de mídias para, Banners, Busdoor, e impressos em geral. Atuando eticamente, com transparência, proatividade, dinamismo e empatia.

Objetivo

Atuar como Game Designer, Designer Gráfico ou Projetista Gráfico. Agregando valor à corporação que irá atuar de forma ética e transparente buscando o crescimento contínuo.

Histórico profissional

- **Designer Gráfico – Freelancer**

Período: Desde Agosto/2016.

Atribuições e realizações: Desenvolvimento de artes gráficas para banners, outdoors, busdoor, cartão de visitas, logo, panfletos, convites. Desenvolvimento de campanhas para mídias como YouTube, Facebook, Twitch, Twitter, Instagram, LinkedIn, entre outros.

- **Grupo Livre Publicidade**

Cargo: Designer Gráfico/Freelancer

Período: Agosto/2016 a Junho/2017.

Atribuições e realizações: Desenvolvimento de artes gráficas para banners, outdoors, busdoor, mídias sociais, papel de parede, panfletos e entre outros.

- **Umbrella For Games**

Cargo: Vendedor

Período: Agosto/2016 a Outubro/2016.

Atribuições e realizações: Atendimento ao cliente de forma personalizada, atendimento por e-mail e telefônico, execução de fechamento de caixa, monitoramento das vendas do stand.

- **Microcad Computação Gráfica**

Cargo: Vendedor/Atendente

Período: Maio/2017.

Atribuições e realizações: Atendimento ao cliente de forma personalizada, execução dos serviços, atendimento por e-mail e telefônico.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

- Curso de Inglês – Nível Básico;
- Curso de Espanhol – Nível Básico;
- Curso de Informática – Pacote Office, Photoshop, Illustrator, InDesign, CorelDraw, Design Gráfico e Internet;
- Workshop de Escultura Digital com ZBrush.